# Taller de Ingeniería de Software

# Tarea 2

Diseñar un proyecto de software de cualquier naturaleza y, partir de el, desarrollar las siguientes actividades:

1. Describir el proyecto de manera general
2. Enunciar objetivo especifico y objetivos secundarios
3. Diagramar un caso de uso contextual que contenga entre 3 a 5 casos de uso principales, indicando actores principales y de apoyo
4. Escoger del diagrama contextual, dos casos de uso y graficarlos en dos diagramas de casos de uso extendidos por separado (un caso de uso extendido por diagrama)